

识字(比赛)工具介绍及使用说明

设计者：倪小鹏（全美中文学校协会原理事）

开发者：胡文忠（全美中文学校协会干事）

occs.columbus@gmail.com

识字教学是中文教学的重要组成部分。为了帮助学生增加识字量和提高学生学习中文的兴趣，不少学校和老师都会组织不同形式的识字比赛。多数学校和老师采用制作字卡的方式来举办认字比赛。字卡形式有如下缺点：

- 字卡制作、搜寻、重组费时费力；
- 字卡显示不容易精确控制，因此比赛时不容易保证相对公平；
- 有多组比赛时，复制多套字卡成本增加；
- 字卡不容易在不同教师不同学校之间互通有无。

本软件旨在提供一套基于网络的中文识字比赛工具（兼识字教具）。这一开发成果可帮助各中文学校开展认字比赛活动，辅助中文老师组织识字教学。这一软件的主要特征是：

- 根据指定字（词）库、时间间隔、和字数随机产生相应的题库
- 根据预设模式显示相应单字或词语
- 用户可上传自定义字库（或）词库
- 用户任意配置字体大小、颜色、背景等
- 可以同时供网络和无网络环境下使用
- 携带方便，很容易把 iPad 等设备变成万能字卡

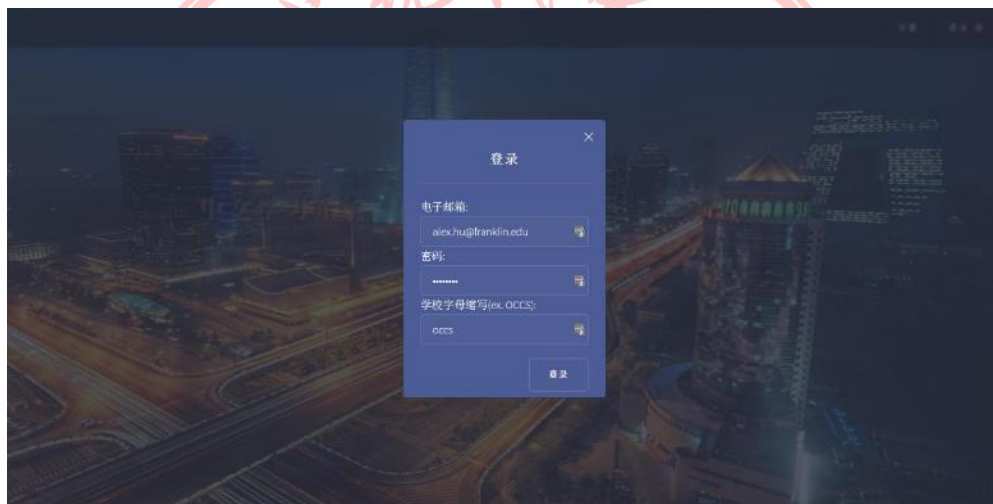
这个软件的具体使用方式如下：

1. 点击 <http://learn.edulines.org/> 进入登陆界面。在右上角有注册和登录两个选项。若您还没有帐户，可以点击注册，选择注册为家长或老师

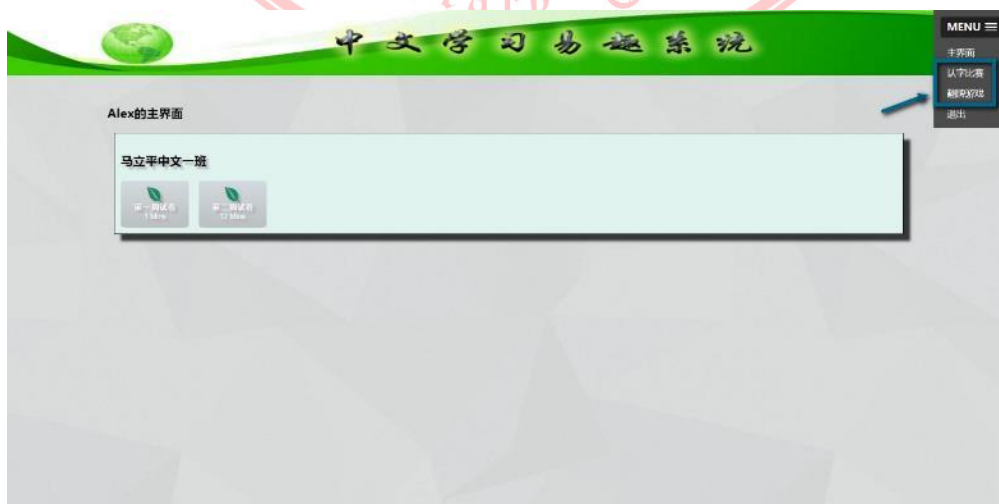




2. 建立帐户后，就可以登录

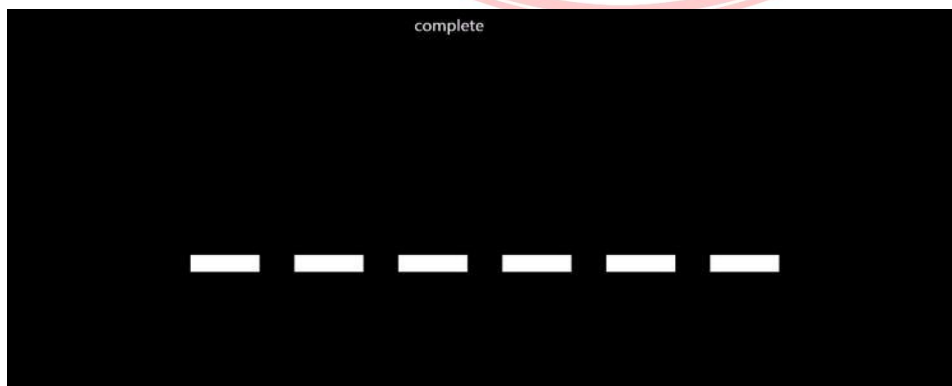


3. 在屏幕右上角有认字比赛，翻牌游戏【翻牌游戏的教育应用后续添加】。



4. 点击认字比赛, 加载字库文件, 然后点击开始。字库文件内容每字用空格分割。选择不同选项可以改变游戏运行方式。游戏运行过程中, 按 ENTER 键暂停, 再按 ENTER 键继续, 或者 ESC 键退出。设置规则如下:

- 延迟时间(秒): 选择多长时间跳到下一个字
- 字数: 选择多少字显示后暂停
- 任意次序: 选择是否打乱字库文件字的顺序
- 分割符: 选择字库文件字是用空格还是逗号分隔



翻牌游戏 【翻牌游戏的教育应用后续添加】

翻牌游戏目的在于给学生以更多控制权和选择性，在识字比赛时可以安排成 Kiosk 模式，提供时间上比较灵活自由的比赛方式。

1. 点击右上角翻牌游戏，加载你的字库文件，然后点击开始。字库文件内容每字用空格分割。这里很多选项同样也可以改变游戏运行方式。



2. 每次游戏完成可以点击左边的重新开始键重新开始游戏。



感谢使用，任何建议和反馈，请联系 occs.columbus@gmail.com !

